

Generator eNGO



06836767

Data wpływu: 2021-05-10

Nr: 24597.2021.DG

Przyjmuje: Karolina Karolak  
Biuro Obsługi Interesanta  
Załączników: 0

Suma kontrolna: 2458 148e 76c1 51d4 f7e5 7313 6ed3 1767

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

*[Handwritten signature]*

**POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:**

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdka, np.: „pobieranie\*/niepobieranie\*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „~~pobieranie~~\*/niepobieranie\*”.

**I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie**

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Siedlce
2. Rodzaj zadania publicznego <sup>1)</sup>	Turystyki i krajoznawstwa

**II. Dane oferenta(-tów)**

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres email, numer telefonu	
stowarzyszenie tutajteraz 08-110 SIEDLCE ul. Mała, 1 Forma prawna: stowarzyszenie KRS 0000094477	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Agnieszka Janiszewska, 608 657 713, stowarzyszenie.tutajterazgmail.com

### III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

<b>1. Tytuł zadania publicznego</b>	Miejska przygoda			
<b>2. Termin realizacji zadania publicznego<sup>2)</sup></b>	<b>Data rozpoczęcia</b>	2021-07-05	<b>Data zakończenia</b>	2021-09-26

#### 3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

Stowarzyszenie tutajteraz zaplanowało realizację zadania, w którym w kolejnych etapach, przeznaczonych dla grupy dzieci i młodzieży (12 osób), odbędą się warsztaty tworzenia gry mobilnej. Projekt zwieńczy premiera gry na smartfony i jej upowszechnienie.

Założeniem projektu jest przygotowanie bezpłatnej atrakcji turystycznej dla mieszkańców miasta metodą społeczności. To uczestnicy warsztatów (12 uczestników w wieku od 10 do 18 lat) będą autorami gry. Gra będzie w pełni profesjonalnym produktem dzięki zapewnionemu wsparciu fachowców: instruktorów z Fundacji Obserwatorium, historyków i instruktorów z Galerii Kultura.

Celem jest zwiększenie wśród młodzieży i dzieci partycypacji w kulturze poprzez zaangażowanie w działania twórcze, skupione wokół Siedlec i ich historii, a w szczególności wokół architektury siedleckich zabytków oraz wybitnych postaci historycznych związanych z Siedlcami.

Przybliżenie dorobku kulturalnego i historii Siedlec pozytywnie wpłynie na budowanie tożsamości oraz zacieśni związek z rodzinnym miastem.

Rezultatem będzie zwiększenie uczestnictwa w kulturze, zwiększenie oferty kulturalnej w Siedlcach o nową grę mobilną oraz upowszechnienie lokalnej historii i zasobów turystycznych.

Głównym celem jest promocja walorów turystycznych Siedlec jako miasta, gdzie są ciekawe zabytki, ważne postacie historyczne oraz możliwości aktywnego spędzenia czasu.

Główny cel zostanie osiągnięty poprzez realizację celów szczegółowych:

1) Wzmacniania uczestnictwa w kulturze i rozwój kompetencji w tym zakresie.

- Poprzez organizację warsztatów tworzenia gry mobilnej umożliwienie uczestnictwo jako twórcą w atrakcyjnych i innowacyjnych warsztatach oraz zdobycie nowych lub rozwinięcie posiadanych umiejętności
- Zwiększenie partycypacji w kulturze dzieci i młodzieży (12 uczestników) oraz odbiorców pośrednich poprzez organizację warsztatów tworzenia gry mobilnej. Uczestnictwo bezpośrednich odbiorców będzie aktywne i bazowało będzie na pracy twórczej. Organizacja warsztatów stworzy warunki dla wzmacniania uczestnictwa w kulturze na poziomie lokalnym
- Poprzez organizację wydarzenia kulturalnego (uroczysta premiera gry), a następnie udostępnienie jej odbiorcom stworzenie warunków aby mieszkańcy Siedlec stali się aktywnymi odbiorcami kultury

2) Włączenie odbiorców i ich aktywny udział w kreowaniu działań poprzez stworzenia warunków bycia twórcą, stworzenia warunków wywarcia wpływu na ostateczny kształt gry.

3) Upamiętnienie i upowszechnienie lokalnych zasobów turystycznych oraz dziedzictwa historycznego poprzez opracowanie fabuły gry bazującej na historii lokalnej oraz zapoznanie odbiorców z zabytkami architektury miejskiej. Przywrócenie pamięci lokalnej i zwiększenie wiedzy o historii Siedlec.

4) Wzmacnianie integracji wokół lokalnego dziedzictwa kulturalnego i historycznego. Gra powstanie przy zaangażowaniu wielu lokalnych środowisk.

5) Atrakcyjna dla młodzieży forma przekazu przyczyni się do zwiększenia wśród młodych ludzi zainteresowania lokalnymi zasobami turystycznymi, historią i dziedzictwem oraz budowania tożsamości i zacieśniania związku z rodzinnym miastem.

Efekty zrealizowanego zadania w odniesieniu do odbiorców:

- zaangażowanie w różnorodne działania promujące walory turystyczne miasta Siedlce
- zwiększenie kompetencji w zakresie korzystania z kultury (poprzez udział w warsztatach twórczych)
- wzmocnienie poczucia tożsamości lokalnej (poprzez działanie wokół lokalnego dziedzictwa)
- atrakcyjne efekty:

W sferze doświadczeń i rozwoju osobistego oraz rzeczowej (powstanie gra mobilna - atrakcyjny dla młodzieży produkt) W środowisku lokalnym

- poprawa różnorodności działań kulturalnych
- zwiększenie oferty kulturalnej, w szczególności skierowanej do młodzieży (poprzez organizację warsztatów)

**Opis działań:**

Promocja, organizacja i przeprowadzenie WARSZTAT W TWORZENIA GR MOBILNEJ (20 h w ciągu 5 dni)  
 Podczas warsztatów, pod kierunkiem zewnętrznych specjalistów (Fundacja Innowatorium) uczestnicy zaprojektują grę mobilną, której fabuła rozgrywa się w Siedlcach, z uwzględnieniem siedleckiej architektury oraz historii lokalnej na przykładzie życiorysów postaci historycznych związanych z Siedlcami,  
 W celu zwiększenia wiedzy historycznej zostanie zorganizowane spotkanie z historykiem.  
 Gra będzie przygotowana w ogólnodostępnej i bezpłatnej dla graczy aplikacji Actionbound.

**Ramowy program warsztatów:**

przedstawienie i omówienie przykładowych gier, poszukiwanie motywu, omówienie materiałów źródłowych (tło historyczne, artefakty, prasa, zdjęcia, filmy), praca nad motywem wiodącym gry (poszukiwanie związków przyczynowo-skutkowych dotyczących faktów lub danych z materiału źródłowego), opracowanie trasy, opracowanie mechaniki związanej z trasą po miejscowości, elementami wynikającymi z otoczenia takimi jak budynki i budowle, drogi, place, roślinność, zastosowanie multimediów (grafika, zdjęcia, dźwięki, filmy), testy fragmentów trasy i zadań, testowanie możliwości śledzenia rozgrywek, czytanie statystyk. Na podstawie fragmentów wypracowanych we współpracy z młodzieżą powstanie jedna wspólna gra. W ostatnim etapie nastąpi uzupełnienie o regulamin, dane graczy, sprawdzenie spójności graficznej, testowanie całości. A następnie uruchomienie i udostępnienie go w formie kodu QR dla szerokiej publiczności (po zakończeniu warsztatów).

UROZC STAINAUGURACJA GR będzie również jednym z ostatnich aktywnych działań w niniejszym zadaniu. Będzie to wydarzenie otwarte dla mieszkańców. Będzie można grać drużynowo lub indywidualnie, gra będzie przebiegać na dworze. Będzie więc bezpieczna pod względem epidemicznym.  
 Licencja będzie aktywna przez 12 miesięcy. Link do gry będzie dostępny na dedykowanej zakładce na stronie internetowej stowarzyszenia oraz zostanie upowszechniony w lokalnych mediach.

**Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego**

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów ródło informacji o osiągnięciu wskaźnik
Warsztaty, podczas których uczestnicy poznają walory turystyczne miasta Siedlce oraz stworzą grę mobilną.	12 uczestników warsztatów, 20 godzin zajęć warsztatowych	Lista uczestników
Gra mobilna - w ramach zadania zostanie stworzona 1 gra mobilna, dostępna nieodpłatnie dla odbiorców z poziomu telefonu komórkowego.	1 gra mobilna	Raport
Upowszechnienie wiedzy na temat walorów turystycznych Siedlec.	Co najmniej 100 odbiorców/osób które zainstalują aplikację i zagrają w grę	Raport z panelu administratora gry mobilnej

**Krótką charakterystyką oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania**

Stowarzyszenie tutajteraz działa od 2002 roku.  
 Natomiast Galeria Kultura działa od 2013 roku. Z powodzeniem są w niej organizowane różnego rodzaju warsztaty i wystawy artystyczne. Galeria Kultura z powodzeniem organizuje liczne warsztaty artystyczne, które uzupełniają istniejącą ofertę zajęć artystycznych.  
 Na przykład:  
 W 2020 roku stowarzyszenie tutajteraz zrealizowało następujące zadania, najważniejsze z nich to:  
 - Siedlczanie i ich osiągnięcia w ramach którego wykonano mural oraz przeprowadzono warsztaty dla młodzieży. Projekt uzyskał dofinansowanie z Fundacji PZU, Fundacji Santander i Narodowego Centrum Kultury w ramach programu Kultura Interwencje  
 - Artyści blisko natury (2020) - warsztaty eksperymentalne, łączące kulturę i nauki biologiczne. Projekt uzyskał dofinansowania z Samorządu Województwa Mazowieckiego.

- "Galeria Kultura zaprasza" - warsztaty artystyczne dla szkół z terenów wiejskich. Projekt uzyskał dofinansowania z Samorządu Województwa Mazowieckiego.  
i inne zadania finansowane z dotacji Miasta Siedlce, Fundacji Edukacja dla Demokracji.  
Stowarzyszenie realizując swoje działania współpracuje z artystami, historykami oraz lokalnymi instytucjami.

#### IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość [PLN]	Z dotacji	Z innych źródeł
1	Realizacja warsztatów (zespół trenerski z Fundacji Innowatorium) opracowania gry mobilnej (faktura)	8 000,00 zł		
2	Koordinacja zadania (wolontariat)	500,00 zł		
3	Księgowość (umowa zlecenie)	300,00 zł		
4	Zakup licencji Actionbound (faktura)	1 200,00 zł		
5	Wynagrodzenie za warsztaty historyczne (zlecenie)	800,00 zł		
<b>Suma wszystkich kosztów realizacji zadania</b>		<b>10 800,00 zł</b>	<b>10 000,00 zł</b>	<b>800,00 zł</b>

## V. Oświadczenia

### Oświadczam(my), że:

1. proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
2. pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
3. oferent/oferenci składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)/zalega(-ja)<sup>1</sup> z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
4. oferent/oferenci składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)/zalega(-ja)<sup>1</sup> z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
5. dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym ~~właściwą ewidencją~~;
6. wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
7. w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

 **PREZESKA**  
Agnieszka Janiszewska

(podpis osoby upoważnionej lub podpisy osób upoważnionych do składania oświadczeń woli w imieniu oferentów)



stowarzyszenie  
tutajteraz

NIP 821-22-76-188  
08-110 Siedlce  
ul. Mała 1/19

Data: 2021-05-05 15:31:32

### Przypisy

1. Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).
2. Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.